**Technical Notes**

**Project** Zuul

**Titel** UntitledBakery Game

**Auteur** Bjorn Smit 391015 b.y.smit@st.hanze.nl

Minco Koornstra 401155 m.j.koornstra@st.hanze.nl

**Uitbreidingen** Trapdoor, Restricted

**Datum** 24 januari 2020

**Samenvatting**

Bij onze implementatie is het erg gemakkelijk om zelf kamers en items toe te voegen aan het spel. Hierdoor kunnen spelers tot een zekere maat hun eigen levels maken. Ook zijn bepaalde commando’s wat toegankelijker gemaakt voor de spelers.

**Uitbreidingen**

Bij Restricted hebben we gekozen dat een bepaalde kamer alleen kan worden betreden door de speler wanneer de speler de sleutel voor deze kamer heeft gevonden. De sleutel kan je niet uit je inventaris worden gehaald wanneer de ‘drop’ commando gebruikt, omdat deze nodig is om de kamer opnieuw te betreden. We hebben ook een Trapdoor geïmplementeerd die de speler steeds naar een willekeurige kamer brengt iedere keer wanneer de speler deze kamer betreedt.

**Bijzonderheden**

Normaal worden de kamers en items in BlueJ geschreven, maar wij zetten deze in een tekstbestand die doorgelezen wordt door de ‘Readln’ klasse. Hierdoor is het makkelijk om items en kamers toe te voegen aan het spel. Ook kunnen sommige methods met meerdere commands aangeroepen worden. Bijvoorbeeld door te commando ‘move’ te gebruiken om te kunnen bewegen, je kunt dan ‘move’ of ‘go’ gebruiken. Ook is dat het geval met de commando ‘take’ om item op te kunnen pakken, je kunt dan ‘take’ of ‘get’ gebruiken.

**Voorbeeldgebruik**

De snelste manier om alle uitbreidingen te spelen, is om vanuit de Kitchen naar de Hallway te gaan. In de Hallway pak je de sleutel op en dan ga je verder naar de Trap Room (ten westen van de Hallway). Vanuit de kamer waarnaar je willekeurig bent heengebracht, loop je naar de Basement toe om de gesloten deur te openen.

De snelste manier om het spel te spelen (ofwel: ‘shortest path to exit’) is om vanuit de Kitchen naar de Cooling Room te gaan, je pakt daar Flower op. Dan loop je naar de Recipes Room om de Apple pie mix op te pakken. Vervolgens loop je naar de Hallway toe waar je de sleutel kunt oppakken. Dan loop je naar de Trap Room (ten westen van de Hallway) dat je naar een willekeurige kamer teleporteert, waar je vanuit die kamer weer terug gaat naar Kitchen om je eerste recept te maken: Apple pie mix. Voor het tweede recept moet je naar de Oven Room gaan om Baking Powder op te pakken. Vervolgens ga je naar de Basement toe waarbij je de deur nu wel kunt openen. In de Basement pak je de Strawberry cake mix op en dan ga je weer terug naar de Kitchen waar je het tweede recept maakt: Strawberry cake mix. Hierbij eindigt het spel en zou je in totaal 300 punten moeten hebben behaald.